



中國香港學界體育聯會

THE SCHOOLS SPORTS FEDERATION OF HONG KONG, CHINA

香港九龍何文田迦密村街七號地下及二樓 G/F & 1/F., 7 Carmel Village Street, Homantin, Kowloon, Hong Kong. Website: www.hkssf.org.hk

Head Office
Room 203
Tel: 2711 9182 Fax: 2761 9808
E-mail: hkssf@hkssf.org.hk

HK Island & Kln Office
Room 203
Tel: 2711 9182 Fax: 2761 9808
E-mail: hkssrc@hkssf.org.hk
hikps@hkssf.org.hk

External Office
Room 201
Tel: 2768 8212 Fax: 2768 4525
E-mail: external@hkssf.org.hk

N.T. Office
Room 102
Tel: 2711 2823 Fax: 2761 4821
E-mail: nts@hkssf.org.hk
ntpsac@hkssf.org.hk

敬啟者：

2025 – 2026 年度新界各區小學校際田徑比賽
邀請體育老師擔任裁判事宜

本年度各區分會校際田徑比賽將於十一月展開，為確保賽事之水平，新界地域各參賽學校必須派出 **體育老師** 跨區協助田徑賽事擔任裁判。現特函附上回條，敬請於 **9月9日(星期二)** 或之前填妥並傳真至本會 2761 4821，以便編配。

再次感謝 貴校歷年來對學界體育活動的支持，如對上述事宜有任何查詢，歡迎致電 2711 2823 與本人聯絡，謝謝！

此致

校長及體育科主任

中國香港學界體育聯會

小學執行秘書 何穎莊 謹啟
二零二五年九月一日

附件：回條

老師擔任田徑裁判員

◆◆◆◆ 回 條 ◆◆◆◆

請於 **2025 年 9 月 9 日(星期二)** 前傳真至學體會 2761 4821

學校名稱：_____ 區分會：_____
全校總班數：_____ 學校電話：_____ 傳 真：_____

必須派出 體育老師 協助他區擔任 2 天田徑裁判
(如學校總班數 6 班或以下，可安排老師協助 1 天比賽)

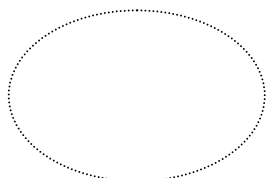
第一天派出之體育老師			
老師姓名：		手機號碼：	
請圈出 負責之項目：	召集、名次、宣布、終點紀錄、棒區檢察、 發令、跳高、跳遠、推鉛球、擲壘球		

第二天派出之體育老師			
老師姓名：		手機號碼：	
請圈出 負責之項目：	召集、名次、宣布、終點紀錄、棒區檢察、 發令、跳高、跳遠、推鉛球、擲壘球		

請用 1 – 17 排列協助之日期 (1 代表最理想 17 代表非常困難) (如排列不足，將有可能安排至尚未揀選之日期)		
區分會	比賽日期	排列號碼
長洲	10 月 23 日 (四)	
青衣	10 月 30 日 (四)	
大嶼山	10 月 31 日 (五)	
葵涌	11 月 3 日 (一)	
荃灣	11 月 4 日 (二)	
屯門	11 月 6 日 (四)	
	11 月 7 日 (五)	
元朗	11 月 10 日 (一)	
	11 月 11 日 (二)	
西貢	11 月 17 日 (一)	
	11 月 18 日 (二)	
沙田	11 月 20 日 (四)	
	11 月 21 日 (五)	
北區	11 月 24 日 (一)	
	11 月 25 日 (二)	
大埔	12 月 4 日 (四)	
	12 月 5 日 (五)	

請用 1 – 17 排列協助之日期 (1 代表最理想 17 代表非常困難) (如排列不足，將有可能安排至尚未揀選之日期)		
區分會	比賽日期	排列號碼
長洲	10 月 23 日 (四)	
青衣	10 月 30 日 (四)	
大嶼山	10 月 31 日 (五)	
葵涌	11 月 3 日 (一)	
荃灣	11 月 4 日 (二)	
屯門	11 月 6 日 (四)	
	11 月 7 日 (五)	
元朗	11 月 10 日 (一)	
	11 月 11 日 (二)	
西貢	11 月 17 日 (一)	
	11 月 18 日 (二)	
沙田	11 月 20 日 (四)	
	11 月 21 日 (五)	
北區	11 月 24 日 (一)	
	11 月 25 日 (二)	
大埔	12 月 4 日 (四)	
	12 月 5 日 (五)	

有關裁判職務及日期安排，將於稍後以書面通知。如未能按照原本意願，敬請體諒。對上述事宜有任何查詢，請致電 2711 2823 與本會職員聯絡。



校印

校長簽署：_____

校長姓名：_____

日 期：_____